# Agile: Systém pro správu projektů ***-*** *Navrhněte nástroj pro správu úkolů a projektů, který podporuje sledování pokroku a správu termínů.*

**Funkční požadavky:**

* Pro práci se systémem bude nutné se přihlásit
* Uživatel bude v systému moci vytvářet projekty
* K projektům bude možné pozvat jiné uživatele a přidělit jim vlastní role
* Projekt se bude skládat z úkolů
* U úkolů bude možné omezit přístup (komentáře, změna stavu…) na základě rolí
* K úkolům bude správce projektu moci přiřazovat ostatní účastníky
* Úkoly budou nabývat stavů (naplánovaný, rozpracovaný, dokončený, zrušený); tyto stavy budou měněny uživatelem, jež byl k úkolu přiřazen
* K úkolům bude možné přidávat komentáře
* K úkolům bude možné přidávat očekávané datum splnění

**Nefunkční požadavky:**

**Vhodnost použití:**

* Systém musí podporovat více jazyků
* Uživatelské rozhraní systému musí být responzivní
* Uživatelské rozhraní bude brát v potaz zrakově postižené uživatele
* Uživatelské rozhraní bude možné přepínat mezi světlým a tmavým zobrazením
* Systém bude multiplatformní

**Spolehlivost:**

* Systém musí být dostupný alespoň 99.8 % času
* Data systému musí být pravidelně zálohována (1x denně)

**Výkon:**

* Systém musí být schopen zvládnout projekty čítající tisíce úkolů
* Systém bude schopen zpracovat 50 požadavků najednou
* Systém musí být schopný reagovat na uživatelský vstup do 2 vteřin

**Údržba:**

* Systém bude schopen automatické aktualizace
* Systém bude obsahovat oddělené prostředí pro testování nových funkcí
* Systém bude aktualizován mimo pracovní dny

**Technologická omezení:**

- Systém bude realizován jako webová aplikace

- Systém musí pro ukládání dat používat relační databázi

**Základní rámec projektu:**

Tento projekt si klade za cíl vytvořit jednoduchý a přehledný nástroj pro správu projektů, podobný platformám, jako je Trello. Systém umožní uživatelům spravovat projekty, zadávat úkoly, sledovat jejich pokrok a efektivně organizovat týmovou práci. Důraz bude kladen na intuitivní uživatelské rozhraní, které bude responzivní, přístupné pro různé skupiny uživatelů a přizpůsobené pro více jazyků.

Systém bude postaven jako webová aplikace, aby byl dostupný z jakéhokoliv zařízení s internetovým připojením. Pro ukládání dat bude použita relační databáze, která zajistí spolehlivost a snadnou správu velkých objemů informací.

Hlavním cílem je vytvořit nástroj, který zjednoduší řízení projektů a umožní efektivní spolupráci týmů, a to při zachování vysoké dostupnosti a výkonnosti systému.